Ruler

Notice d'utilisation

Version 1.0

ECTOR
www.ector.fr

---

1. Présentation

Ruler est une règle transparente et déplaçable qui s'affiche en permanence au-dessus de toutes les fenêtres. Elle existe en deux orientations physiques : horizontale (barre large et peu haute) et verticale (barre étroite et haute). Chaque orientation possède son propre pas de déplacement et ses propres dimensions, mémorisés dans un fichier de configuration.

2. Lancement

Le lancement du programme se fait en cliquant sur son icône dans le menu des applications. La règle apparaît en mode horizontal par défaut, au dernier emplacement mémorisé (ou en position 100, 300 au premier lancement).

3. Interface et apparence

La règle est un rectangle semi-transparent (opacité 80 % par défaut, configurable). Elle s'affiche sans décoration de fenêtre et reste toujours visible au premier plan. Un liseré blanc fin délimite ses bords.

Deux indicateurs visuels peuvent apparaître à l'intérieur de la règle :

- Trait rouge centré — une Source est active (position de départ mémorisée).
- Angles jaunes aux quatre coins — la règle est verrouillée (redimensionnement manuel désactivé).



Mode Horizontal (défaut)

Rectangle large et peu haut (400 × 40 px par défaut). La règle se déplace verticalement sur l'axe Y.



Mode Vertical

Rectangle étroit et haut (40 × 400 px par défaut). La règle se déplace horizontalement sur l'axe X. Les dimensions sont mémorisées séparément de celles du mode horizontal.



4. Contrôles clavier

↑ / ↓	Déplace la règle vers le haut / bas (mode horizontal uniquement). Avec Alt : déplacement de 1 pixel (précis).
← / →	Déplace la règle vers la gauche / droite (mode vertical uniquement). Avec Alt : déplacement de 1 pixel (précis).
Échap	Sauvegarde la configuration et quitte (confirmation si CONFIRM_QUIT=Y)

Le pas de déplacement utilisé est step_h en mode horizontal et step_v en mode vertical.

5. Contrôles souris

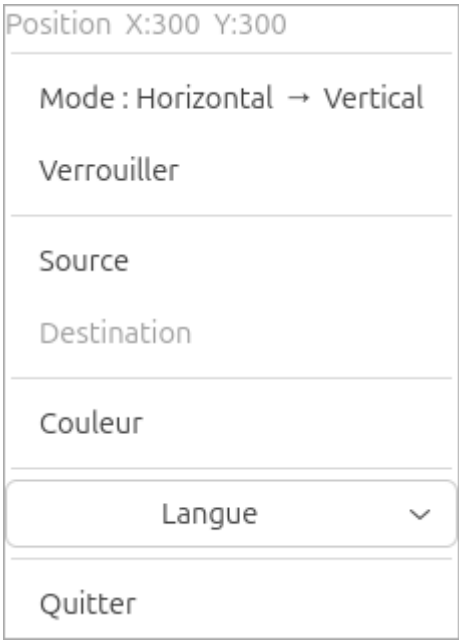
Glisser depuis le centre	Déplace librement la règle dans toutes les directions (toujours actif)
Glisser depuis un bord	Redimensionne la règle (désactivé si verrouillée ou Source active)
Glisser depuis un	Redimensionne la règle en diagonale (désactivé si verrouillée

coin	ou Source active)
Double-clic gauche	Mode H : pleine largeur du moniteur (re-clic : restaure). Mode V : pleine hauteur. Toujours actif même si verrouillée.

> 💡 *Le curseur change automatiquement (flèche de redimensionnement ou main) selon la zone survolée. En mode verrouillé, le curseur reste en mode déplacement sur tout le rectangle.*

6. Menu contextuel (clic droit)

Un clic droit sur la règle ouvre le menu suivant :

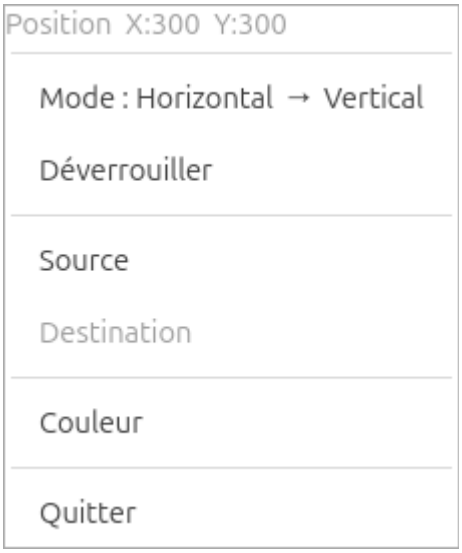


- Position X:nnn Y:nnn — affichage en lecture seule de la position courante de la fenêtre.
- Mode : Horizontal → Vertical (ou l'inverse) — bascule l'orientation physique de la règle. La fenêtre pivote et se recentre sur le même point. Si une Source est active, elle est annulée.
- Verrouiller / Déverrouiller — active ou désactive le verrou de redimensionnement. Lorsque la règle est verrouillée, le glisser-déposer sur les bords et coins ne redimensionne plus ; seul le déplacement libre et le double-clic (pleine dimension) restent actifs. Des angles jaunes aux coins signalent l'état verrouillé. L'état est sauvegardé dans le fichier de configuration.
- Source — mémorise la position courante (Y en mode H, X en mode V). Le redimensionnement est alors bloqué.
- Destination — disponible uniquement après Source. Calcule le pas de déplacement : |position_dest − position_source|. Sauvegarde automatiquement la configuration.
- Quitter — ferme la règle après confirmation optionnelle (voir CONFIRM_QUIT).

7. Verrouillage du redimensionnement

Le verrouillage protège les dimensions de la règle contre toute modification accidentelle par glisser-déposer. Il est particulièrement utile une fois la règle configurée à la taille souhaitée pour un usage répété.

Lorsque la règle est verrouillée, le menu contextuel propose « Déverrouiller » et masque le choix de la langue :



Ce que le verrou interdit :

- Redimensionner par glisser-déposer depuis les bords ou les coins.

Ce que le verrou maintient :

- Déplacement libre par glisser-déposer depuis le centre.
- Déplacement au clavier (flèches).
- Pleine dimension par double-clic (et restauration).
- Toutes les fonctions du menu contextuel.

> 💡 *Le verrou et la Source peuvent être actifs simultanément : la Source bloque également le redimensionnement mais de façon temporaire (levée après Destination), tandis que le verrou est persistant.*

8. Calcul du pas de déplacement

Le pas est la distance (en pixels) parcourue à chaque pression de touche. Procédure pour le recalculer :

- Placer la règle à la position de départ.
- Faire un clic droit → Source.
- Déplacer manuellement la règle par glisser-déposer jusqu'à la position souhaitée.
- Faire un clic droit → Destination.

Le nouveau pas est calculé automatiquement et sauvegardé dans le fichier de configuration.

> 💡 *Source et Destination sont indépendants par orientation : recalculer en mode H n'affecte pas step_v, et vice-versa.*

9. Fichier de configuration

Chemin :

```
$HOME/.config/ector/ruler.ini
```

Créé automatiquement au premier lancement ou à la première sauvegarde. La configuration est sauvegardée automatiquement à chaque fin de déplacement / redimensionnement et à la fermeture de la règle.

Paramètres disponibles

orient	H ou V — orientation au démarrage (H par défaut, ignoré : toujours H)
h_w / h_h	Largeur et hauteur en mode horizontal (px)
v_w / v_h	Largeur et hauteur en mode vertical (px)
x / y	Position de la fenêtre au dernier enregistrement (px)
step_h	Pas de déplacement en mode horizontal (px, défaut : 20)
step_v	Pas de déplacement en mode vertical (px, défaut : 20)
alpha	Transparence : 0.0 (invisible) à 1.0 (opaque), défaut 0.80
red/green/blue	Composantes couleur du rectangle (0.0–1.0, défaut bleu)
CONFIRM_QUIT	Y = demander confirmation avant de quitter, N = quitter directement
LOCK	Y = démarrer avec le verrou de redimensionnement actif, N = déverrouillé

Exemple de fichier

```
[ruler]
orient = H
h_w = 400
h_h = 40
v_w = 40
v_h = 400
x = 100
y = 300
step_h = 20
step_v = 20
alpha = 0.80
```

```
red = 0.200
green = 0.550
blue = 0.900
CONFIRM_QUIT = N
LOCK = N
```

10. Raccourcis — résumé rapide

↑ / ↓	Déplacer (mode H)
← / →	Déplacer (mode V)
Glisser centre	Déplacer librement
Glisser bord / coin	Redimensionner (si non verrouillé)
Double-clic	Pleine dimension (bascule, toujours actif)
Clic droit	Menu contextuel
Clic droit → Mode	Basculer Horizontal ↔ Vertical
Clic droit → Verrouiller	Bloquer / débloquer le redimensionnement
Clic droit → Source	Mémoriser position de départ
Clic droit → Destination	Calculer le pas
Clic droit → Quitter	Fermer la règle
Échap	Fermer la règle